ARIES
HOTEL & SPA

ARIES ADVENTURE

SZCZYRK | WISŁA



ATRAKCJE & PROGRAMY DLA GRUP
ZBIÓR ATRAKCJI EVENTOWYCH

SPIS TREŚCI:

OUTDOOR EXPERIENCE:

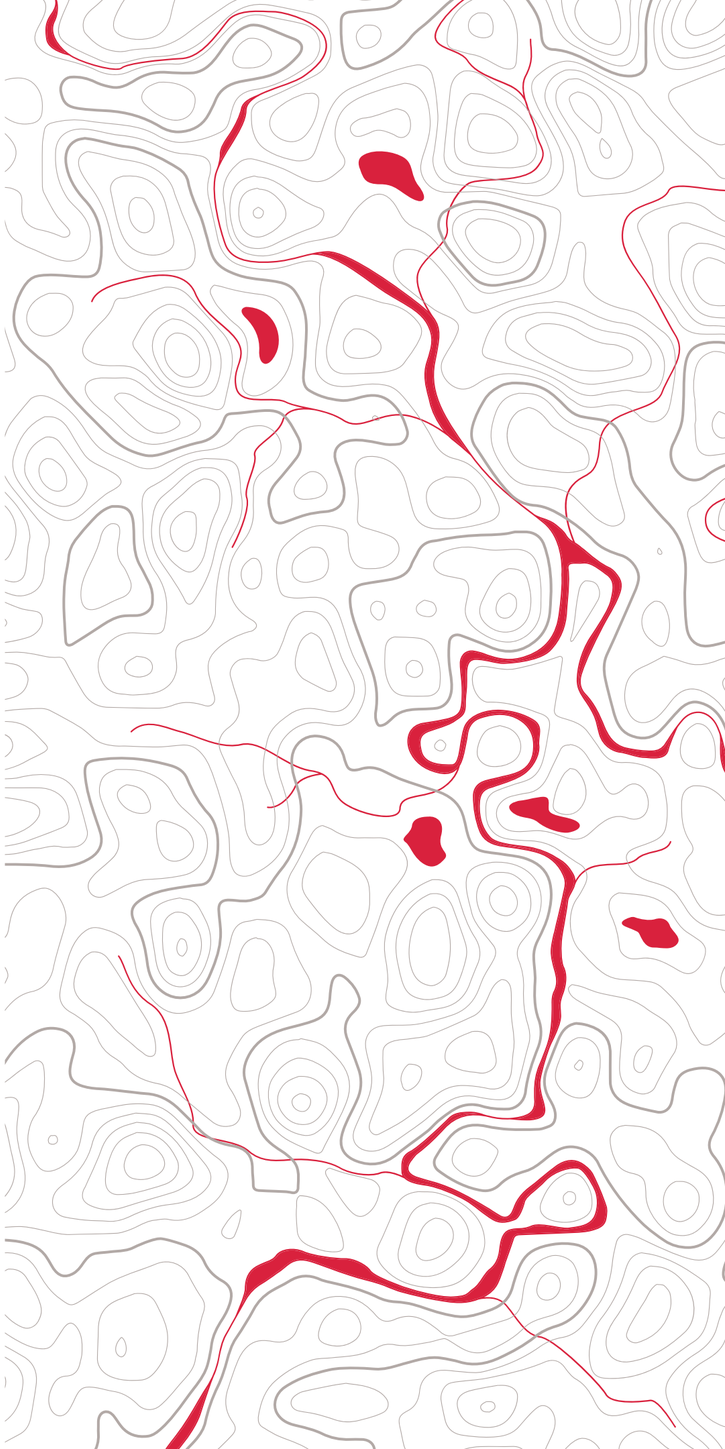
WSPINACZKA 3
QUADY 4
OFF-ROAD 4×4 5
LOT ŚMIGŁOWCEM 6
STANOWISKA STRZELECKIE 7
TEAM BUILDING 8
GÓRALSKIE UTARCZKI 9
KULIGI 10
BUDOWANIE SAMOCHODU 11
PAINTBALL 13
WYCIECZKA DO BROWARU 25
WYCIECZKA ROWERAMI ELEKTRYCZNYMI 26
WYCIECZKI PIESZE 27
BIEGÓWKI 28
NARTY I SNOWBOARD 29
SKITURY 30
TESTY AUDI RS 38
GRA MIEJSKA 42
WIEŻA WIDOKOWA SKOLNITY 43

INDOOR EXPERIENCE:

MASZYNA GOLDBERGA 23
CHALLENGE BOX 24
ESCAPE BOX 39
AKADEMIA KULINARNA 31
ART & WINE 32
KUDŁATY NA SWOIM 33
MISJA SAPER 34
MAGIA HOLLYWOOD 35
WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ 41
CASINO 17
WHISKY & WINE CASINO 18
WARSZTAT SENSORYCZNY Z SOMMELIEREM 20
CEREMONIE SAUNOWE 22

CLUB EXPERIENCE:

POKAZ ILUZJONISTY 14
STREFA KLUBOWA 15
ARCADE ARENA 16
SPOTKANIE Z SOMMELIEREM 19
DEGUSTACJA WHISKY 21
FIRE SHOW & LED SHOW 36-37
WARSZTATY PIWNE 40





WSPINACZKA



NATURALNA SKAŁKA WSPINACZKOWA

15-metrowa skałka wspinaczkowa, skryta w wiślańskim lesie, która pozwoli spróbować swoich sił na kilku trasach o zróżnicowanym poziomie trudności. Dla grup przygotowujemy 2 trasy o różnych stopniach przewieszenia.

SZTUCZNA ŚCIANKA WSPINACZKOWA

Niesamowite wrażenia oraz satysfakcja po zdobyciu szczytu, to wszystko przeżyją uczestnicy wspinający się po ścianie wspinaczkowej. Proponujemy Państwu 7-metrową skałkę wspinaczkową, znajdującą się na poligonie, która pozwoli spróbować swoich sił na 4 trasach o zróżnicowanym poziomie trudności.

Oferujemy: pełne, atestowane wyposażenie (kaski, uprzęże, liny), profesjonalną asekurację oraz fachowy instruktaż.

Przeciwskazania: lęk wysokości



QUADY

Ogromne możliwości quadów w pokonywaniu terenu, moc i szybkość, którą potrafią osiągnąć oraz wytrzymałość pojazdu dają nieograniczone możliwości zabawy i rywalizacji.

Zapraszamy na jazdę po torze przygotowanym specjalnie dla quadów. Bezpieczny (brak drzew – największego wroga tych maszyn), pełen niespodzianek oraz bardzo techniczny, dostarczy niezapomnianych wrażeń. Wyprofilowane zakręty oraz zagłębienia w ziemi tworzą bezpieczną zabawę dla każdego. Jego konfiguracja pozwala na dobra zabawę zarówno dla początkujących, jak i zaawansowanych kierowców.

Na życzenie możemy na wskazanym terenie wytyczyć dla Państwa odpowiedni tor.

Do Państwa dyspozycji oddajemy maszyny renomowanych firm, tylko Honda i Yamacha. Każdy uczestnik przed rozpoczęciem jazdy przechodzi przeszkolenie oraz otrzymuje jednorazową antypotną ochronę na głowę i kask.



OFF-ROAD

Zapraszamy na wyprawę w góry trasami, którymi pewnie nie codziennie mają okazję Państwo się poruszać. A to dopiero początek. Wyprawy off-road to jednak nie tylko kierowanie autem terenowym, ale także pokonywanie słabości własnych i pojazdu, wymyślanie zupełnie nowych sposobów przejeżdżania trudnych miejsc. To również możliwość działania w grupie, gdzie budują się niezwykle pozytywne więzi pomiędzy członkami zespołu.

Mamy przygotowanych kilka tras począwszy od tras łagodnych, bardzo widokowych do typowo off-roadowych gdzie klienci w czasie ich pokonywania będą mieli za zadanie wybudowanie mostu z bali nad jarem lub przejazd samochodami przez bagna używając do tego wyciągarek oraz lin znajdujących się w samochodach.

Auta posiadają orurowania przednie i tylne, opony typu MUD TERRAIN lub SIMEX, zwiększone prześwity, wzmocnione zawieszenia. Posiadają również na wyposażeniu podnośniki typu hi-lift, zestawy szekli, pasów, lin kinetycznych i statycznych.
W grupie samochodów znajduje się, co najmniej 1 samochód z wyciągarką.
Wybór odpowiednich tras, a także stopień trudności poszczególnych zadań jest dokładnie dobierany pod kątem umiejętności uczestników.
Nad bezpieczeństwem uczestników czuwają doświadczeni instruktorzy BC Cross z dużym doświadczeniem w sportach motorowych, między innymi licencjonowani kierowcy rajdowi.



LOT ŚMIGŁOWCEM NAD BESKIDAMI



Zapraszamy na loty nad naszymi pięknymi Beskidami. Z nami możesz wzbić się w górę, poczuć dreszczyk emocji podziwiając piękne widoki i okolice.

Śmigłowiec Eurocopter EC 120 pozwala zabrać na pokład 4 pasażerów i jest idealnym rozwiązaniem dla osób, które chcą szybko i bezpiecznie wzbić się w przestworza.

Śmigłowce tego typu używane są jako pasażerskie, obserwacyjne i do szkolenia pilotów. Prędkość max.: 278 km/h, Prędkość podróżna: ok. 210 km/h, Maksymalna masa startowa: 1800 kg



STANOWISKA STRZELECKIE

Stanowiska strzeleckie to propozycja dla osób poszukujących emocji, precyzji i sportowej rywalizacji.

Profesjonalna obsługa oraz różnorodne konkurencje gwarantują bezpieczną zabawę i niezapomniane wrażenia, niezależnie od wcześniejszego doświadczenia uczestników.

STRZELNICA SPORTOWA

Karabinek sportowy to świetna zabawa jak i trening skupienia. Dla Państwa dyspozycji posiadamy, 4 szt. gwintowanych wiatrówek z celownikami optycznymi oraz broń krótką – śrutową, zasilaną CO2.

STRZELNICA ŁUCZNICZA

Strzelnicę obsługują nasi wykwalifikowani instruktorzy. Stanowiska są zabezpieczone siatkami ochronnymi. Strzelnica to oddzielne stanowiska. Na 1 stanowisku może w danym momencie oddawać strzały 1 osoba.W kwestii sprzętu - do dyspozycji są 3 rodzaje łuków: angielski, sportowy oraz bloczkowy.



SZKOLENIE TEAM BUILDING

Połączenie dobrej zabawy, zastrzyku adrenaliny oraz nauki o zespole. Na podstawie zadań, które wykonuje grupa można ocenić jak wygląda współpraca, podział ról, zaufanie, motywacja oraz komunikacja w zespole. Szkolenia team building to nie losowo dobrane gry - mają one swoją logikę i porządek. Pozwalają nabyć umiejętności związane ze współpracą, zbudować więzi w zespole, lepiej poznać siebie nawzajem a także wytworzyć pozytywne relacje pomiędzy członkami zespołu.

Zadaniem zespołu jest pokonanie wspólnymi siłami niebezpiecznej górskiej grani. Do wykonania zadania służy specjalny przyrząd leżący przed uczestnikami. Ktokolwiek spadnie z grani unicestwi cały zespół. Dobra współpraca, zaangażowanie i odpowiedzialność grupowa są kluczem do sukcesu.

LEŚNE BAGNA

Grupa ma za zadanie odnaleźć drogę przez „przeklęte bagna". Przez bagna prowadzi tylko jedna, prawidłowa ścieżka. Członkowie zespołu muszą ze sobą maksymalnie współpracować, aby ją odnaleźć. Drugą ważną cechą jest podział ról i ich świadomość. Zadanie odbywa się na czas.

TANGRAMY

Zadanie polega na ułożeniu wskazanego przez instruktora wzoru. Tangram składa się z 7 części i należy użyć ich wszystkich, pamiętając, że nie wolno układać ich jedna na drugiej. Wzory do ułożenia przed rozpoczęciem zadania trener wręcza wszystkim zawodnikom. Wbrew pozorom zadanie nie jest takie łatwe, na jakie może początkowo wyglądać!

MEGA PROCA

Strzelanie z procy większości kojarzy się z dzieciństwem i zabawą. W tej konkurencji wykorzystując mega procę zawodnicy będą starali się zdobyć jak największą liczbę punktów łapiąc wyrzucaną piłeczkę z procy. Atrakcja bardzo mocno integrująca zespół.

Program rozpoczynamy przywitaniem Gości, wyjaśnieniem zasad regulaminu oraz podziałem uczestników na 5 zespołów. Każda grupa wybiera swojego kapitana, nazwę grupy, okrzyk bojowy oraz karty zadań, według których będą poruszać się po wyznaczonych stanowiskach. Zespoły podczas realizowania poszczególnych zadań zdobywają punkty, które przydzielają instruktorzy. Punkty są wpisywane do specjalnych arkuszy ocen. Drużyna, której uda się pokonać najwięcej zadań i zdobędzie najwięcej punktów wygrywa.

Zabawy nie wymagają specjalnej sprawności fizycznej, a raczej dobrej współpracy zespołowej i możliwe są do pokonania bez względu na wiek, płeć, czy przygotowanie kondycyjne uczestników.



GÓRALSKIE UTARCZKI

Miejscowi górale turniej przeprowadzany przez Wielkiego Beskidzkiego Zbójnika Ondraszka, nazywali „Zbójowanim".

Śmiałkowie, którzy podjęli się ryzyka podejścia do turnieju, i całą grupą wygrali „Zbójowani" mogli nosić zaszczytne miano WIŚLAŃSKICH ZBÓJNIKÓW i zostali przyjęci do bandy Ondraszka.

On zaś nagradzał ich skarbem zbójeckiej ziemi – prawdziwą, niepowtarzalną miodulą.

Waszą drużynę podzielimy na kilka zbójeckich band. Każda wyruszy z innego miejsca na ścieżce, na której będą czekały różne zbójnickie zadania. Każdą konkurencję bacznie obserwują Ondraszkowi zbóje, którzy przydzielają punkty na każdym stanowisku. Tylko jedna banda będzie miała prawo używać miano Zbójników i zostanie nagrodzona zbójeckim napitkiem – Miodulą.

Zabawy nie wymagają specjalnej sprawności fizycznej, a raczej dobrej współpracy zespołowej i możliwe są do pokonania bez względu na wiek, płeć, czy przygotowanie kondycyjne uczestników.

Proponowany zestaw zadań przetestuje kandydatów na zbójników jak się patrzy. Zapraszamy wszystkich śmiałków, HEJ!!!

KONKURS DRWALI

Zadaniem uczestników będzie w określonym czasie (20min) przecięcie piłą ręczną (moja – twoja) jak najwięcej drewnianych klocków, ale nie grubszych niż 3 cm. Dwie osoby tną, reszta trzyma stojak oraz kłodę. Dozwolone są zmiany po każdym cięciu. Ilość uciętych plastrów daje wynik.

NAJSILNIEJSZY GAZDA

To konkurs sprawdzający siłę ramion śmiałków. Startując jeden po drugim każdy zbójnik musi utrzymać jak najdłużej „górolski tester" na wyprostowanych ramionach w bok. Zadanie odbywa się na czas.

GÓROLSKIE KRĘGLE

Zbójnicy wiele lat temu wymyślili zabawę, którą później Amerykanie nazwali „bowling". Zasady są dokładnie takie same jak podczas gry w kręgle, ale rzuty wykonuje się pieńkami.

PRZECIĄGANIE LINY

Konkurencja polegająca na przeciąganiu liny przez dwie drużyny w przeciwnych kierunkach. W latach 1900 – 1924 była to nawet konkurencja olimpijska.

RZUT FILCOKIEM

Zadanie polega na jak najdalszym rzucie gumowcem z wyznaczonego miejsca. Wygrywa oczywiście zawodnik, który odda najdłuższy rzut.



LETNI KULIG

Letnia przejażdżka bryczkami po malowniczych beskidzkich trasach, idealna na spokojną integrację w plenerze.

Grupa wyrusza z Wisły Czarne na przejazd wozami malowniczą Doliną Białej Wisełki.
Po drodze uczestnicy mogą podziwiać beskidzkie krajobrazy, a po przejeździe czeka na nich biesiada w góralskiej kolibie z tradycyjnymi regionalnymi potrawami.

W ramach poczęstunku serwowana jest kiełbaska z ogniska z dodatkami, oscypek z grilla, chleb ze smalcem oraz herbata z zielin. Program można dodatkowo wzbogacić o występ kapeli góralskiej oraz zabawy i konkursy, w tym porwanie przez zbójników.Tutaj uczestnicy zmierzą się w konkursie drwali, sprawdzą swoją siłę w konkurencji „Najsilniejszy Gazda" oraz podejmą zespołowe wyzwanie „Zbójnickiego PlayStation", wymagające współpracy, precyzji i sprytu.
Na najlepszych śmiałków czekają regionalne nagrody i prawdziwie zbójnicka atmosfera.



ZIMOWY KULIG

Tradycyjny góralski kulig na saniach przez malowniczą Dolinę Białej Wisełki, zakończony biesiadą przy ognisku.

Grupa wyrusza z Wisły Czarne, gdzie czekają zaprzęgi. Uczestnicy ruszają na tradycyjny kulig, a wieczorną przejażdżkę rozświetlają pochodnie. Na jednych saniach może znajdować się maksymalnie 12 osób.

Po przejeździe na uczestników czeka góralska koliba z paleniskiem oraz poczęstunek – kiełbaska z ogniska z dodatkami, oscypek z grilla, chleb ze smalcem i herbata z zielin. Całość można uzupełnić o występ kapeli góralskiej lub dodatkowe atrakcje – napad zbójnicki z zadaniami i konkursami. Tutaj uczestnicy zmierzą się w konkursie drwali, sprawdzą swoją siłę w konkurencji „Najsilniejszy Gazda" oraz podejmą zespołowe wyzwanie „Zbójnickiego PlayStation", wymagające współpracy, precyzji i sprytu. Na najlepszych śmiałków czekają regionalne nagrody i prawdziwie zbójnicka atmosfera.



BUDOWANIE SAMOCHODU

Zabawa integracyjna składająca się z 3 etapów. Uczestnicy zostają podzieleni na zespoły, które rywalizują ze sobą w duchu fair play podczas kolejnych konkurencji integracyjnych.
Celem zabawy jest nie tylko stworzenie własnego samochodu, ale przede wszystkim rozwijanie współpracy w grupie, kreatywności, organizacji pracy oraz umiejętności wspólnego działania.

ETAP 1 – ZDOBYWANIE ELEMENTÓW DO BUDOWY

Obejmuje on serię zabaw team buildingowych, podczas których drużyny zdobywają punkty potrzebne później do wykupienia elementów niezbędnych do zbudowania samochodu marzeń. Wśród elementów, które mogą zostać wykorzystane przy budowie samochodów, znajdują się m.in.: kierownice, światełka, papier kolorowy, klej, fotele samochodowe, siedziska samochodowe typu PRL, wycieraczki oraz inne elementy dekoracyjne.

ETAP 2 – BUDOWA SAMOCHODU

Każda drużyna otrzymuje zestaw materiałów niezbędnych do stworzenia własnego samochodu marzeń. Zadanie ma sprawdzić zarówno kreatywność uczestników, jak i ich umiejętność współpracy, organizacji oraz podziału zadań w grupie.

ETAP 3 – WYŚCIG BOLIDÓW

Drużyny mają możliwość zaprezentowania efektów swojej pracy również w praktyce i rywalizują ze sobą podczas wyścigu. Całość kończy się ogłoszeniem wyników oraz rozdaniem nagród.
Wyścig stanowi finał całej konkurencji – łączy wcześniejszą pracę zespołową i kreatywną z bezpośrednią rywalizacją, emocjami i zabawą.



PAINTBALL

Poligon paintball w Szczyrku przygotowany jest na stoku masywu Skrzyczne. Położenie pośród lasów na wysokości **790 m. n.p.m** pozwala graczom poczuć ducha rywalizacji w iście górskiej scenerii. Naturalny leśny charakter poligonu został urozmaicony specjalnie przygotowanymi drewnianymi przeszkodami.
Lokalizacja na znacznej wysokości pozwala na podziwianie pięknych widoków.

Na obecnym etapie poligon posiada wymiary 80x50m co pozwala na komfortową grę dla maksymalnie 22 osób. W przypadku większych grup z powodzeniem prowadzone są turnieje kilku drużyn. Rozmiar i charakterystyka poligonu pozwala na zachowanie dużej dynamiki gier paintball niezależnie od scenariusza.
Dzięki temu poszczególne scenariusze trwają 10-12 minut - gracz, który odpadnie na początku rozgrywki nie musi długo czekać na kolejną rundę.

Pakiet Paintball:
marker półautomatyczny,maska z podwójną szybką (nieparująca), mundur lub kombinezon, kule paintball
Minimalna liczba graczy 12 osób

W ofercie markery paintball kaliber 0,68cal i będący nowością 0,5cal, który znacznie ogranicza odczucie trafienia kulą przy zachowaniu niezmiennej prędkości wylotowej i celności.





POKAZ ILUZJONISTY

Pokaz iluzjonisty to efektowna atrakcja sceniczna, która może stanowić jeden z głównych punktów programu wydarzenia. Występ opiera się na pokazie magii i iluzji, którego celem jest zaskoczenie, zaciekawienie i zaangażowanie publiczności.

Jest to propozycja dla osób, które chcą urozmaicić wydarzenie o niecodzienny i widowiskowy element, odbiegający od standardowych atrakcji integracyjnych. Pokaz może być wykorzystany jako samodzielny punkt programu lub jako uzupełnienie pozostałych atrakcji podczas wieczornego wydarzenia.



STREFA KLUBOWA

Strefa Klubowa została przygotowana jako rozwiązanie dla firm, które chcą zapewnić uczestnikom eventu swobodną rozrywkę, integrację oraz możliwość zdrowej rywalizacji. Może funkcjonować zarówno jako luźna, swobodna strefa rozrywki, jak również zostać zorganizowana w formie turnieju, który angażuje uczestników i pozwala im rywalizować między sobą.

Oferta obejmuje kompleksową obsługę atrakcji:

FOTOBUDKA
Fotobudka zapewnia możliwość wykonywania zdjęć podczas wydarzenia i jest przeznaczona również dla większych grup uczestników.

FOTOBUDKA 360
Fotobudka zapewnia możliwość wykonywania zdjęć podczas wydarzenia i jest przeznaczona również dla większych grup uczestników.

SYMULATORY RAJDOWE
Atrakcja pozwalająca uczestnikom na rywalizację na symulatorach jazdy.

TURNIEJ W DARTA
Pozwala uczestnikom rywalizować na przygotowanych automatach.

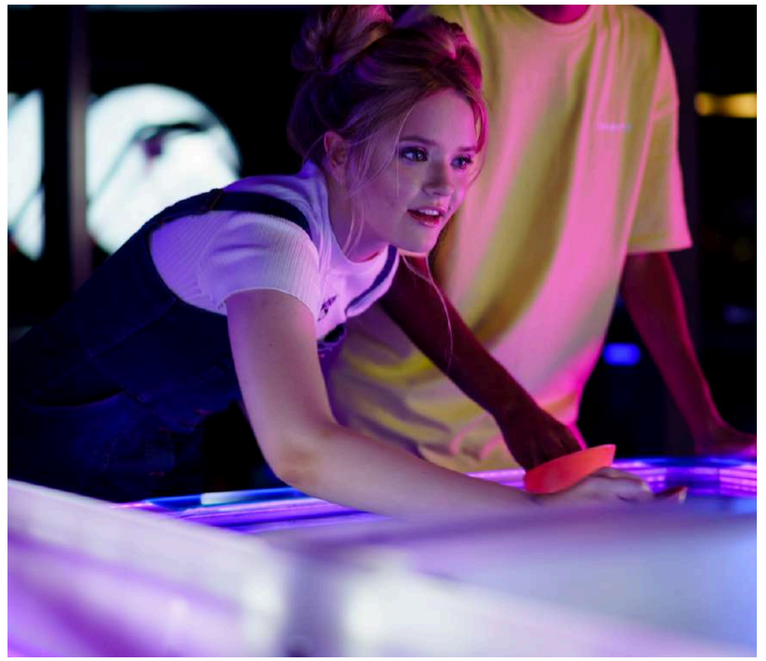
FAJKI WODNE
Profesjonalne fajki wodne, załadowane tureckim tytoniem najwyższej jakości, bez niebezpiecznych dodatków, z wykorzystaniem bezwonnych kokosowych węglików.

MISTRZOSTWA W PIŁKARZYKI
Turniej piłkarzyków przeznaczony jest dla grup chcących rywalizować w klasycznej grze zręcznościowej.

„KASYNO" GRA
Atrakcja w formie profesjonalnego kasyna eventowego, z obsługą krupierów i odpowiednią scenografią.

KASYNO - GRA „DEGUSTUJ''
Odgadywanie aromatów i smaków, połączone z degustacją oraz dużą dawką wiedzy dotyczącej whisky i dobrego wina. stoły mogą funkcjonować jako samodzielna atrakcja, lub stanowić uzupełnienie klasycznego kasyna.

ARCADE ARENA



Arcade Arena jest strefą rozrywki opartą na klasycznych automatach arcade i grach zręcznościowych. Konstrukcja pozwala stworzyć osobną przestrzeń gamingową, w której uczestnicy mogą korzystać z kilku różnych stanowisk.Uczestnicy mają do dyspozycji automaty Arcade, flipper oraz stół do gier Arcade, które zapewniają świetną zabawę i zdrową rywalizację podczas eventów firmowych.

Doskonale sprawdza się jako samodzielna atrakcja lub element większej strefy rozrywki.

W skład Arcade Areny wchodzą:
2 × automat Arcade
1 × flipper
1 × stół do gier Arcade
Obłożenie:
jednocześnie 6 osób



CASINO



Wieczór w stylu Casino Royale z profesjonalnymi krupierami, grami i nutą eleganckiej rywalizacji.

Profesjonalny wieczór kasynowy to propozycja na integrację, kolację firmową lub wyjątkowy wieczór dla Gości. Do dyspozycji uczestników oddajemy pełnowymiarowe stoły kasynowe najwyższej jakości oraz profesjonalną obsługę licencjonowanych, czynnych zawodowo krupierów.

Uczestnicy otrzymują na początku zabawy jednakową pulę imitacji banknotów, które wymieniają następnie na żetony i wykorzystują podczas rozgrywek. Przez pierwsze 30 minut krupierzy wprowadzają Gości w zasady poszczególnych gier, a następnie rozpoczyna się właściwa rozgrywka. Po zakończeniu zabawy następuje podliczenie zgromadzonych środków i wyłonienie zwycięzcy.

W ramach wieczoru można przygotować indywidualną konfigurację stołów oraz tematyczny program dopasowany do charakteru wydarzenia.

Do dyspozycji jest
30 profesjonalnych,
pełnowymiarowych stołów:
Ruleta amerykańska – 5 stołów
Black Jack – 5 stołów
Poker Stud – 5 stołów
Poker Texas Hold'em – 15 stołów



WHISKY & WINE CASINO



ELEGANCKIE POŁĄCZENIE DEGUSTACJI WHISKY I WIN Z EMOCJAMI TOWARZYSZĄCYMI GRZE W KASYNIE.

Wyjątkowa forma degustacji, która łączy świat profesjonalnego kasyna z wiedzą i sztuką degustacji. Do dyspozycji Gości oddajemy dwa profesjonalne stoły degustacyjne Wine & Whisky Casino, z których każdy obsługiwany jest przez licencjonowanego krupiera – sommeliera lub kipera.

Uczestnicy degustują prezentowane trunki i próbują rozpoznać ich pochodzenie, aromaty, nuty zapachowe, finisz oraz składniki. Na każdym stole prezentowanych jest aż 50 nut i produktów, a Goście typują swoje odpowiedzi, obstawiając żetonami odpowiednie ikony smaku.

Degustacji towarzyszy opowieść profesjonalnego sommeliera lub kipera, który przybliża historię każdego produktu, ciekawostki i anegdoty oraz zdradza tajniki jego produkcji. W programie pojawiają się wyjątkowe alkohole z całego świata, w tym m.in. szkocki Ardbeg, whisky z Japonii oraz wina produkowane z najwybitniejszych szczepów.

Do dyspozycji są 2 profesjonalne stoły degustacyjne, każdy z własną obsługą w postaci licencjonowanego krupiera – sommeliera lub kipera.

SPOTKANIE Z SOMMELIEREM

Spotkanie z sommelierem, podczas którego uczestnicy poznają podstawowe szczepy winorośli, proces produkcji oraz zasady profesjonalnej degustacji. Program wzbogacony jest o degustację serów i wskazówki dotyczące ich łączenia z winem.

Program obejmuje:
degustację wybranych win, degustację serów,
podstawy wiedzy o winie, zasady food pairingu,
quiz i ciekawostki ze świata winiarstwa

Liczba uczestników: od 20 osób
Czas trwania: ok. 2 h



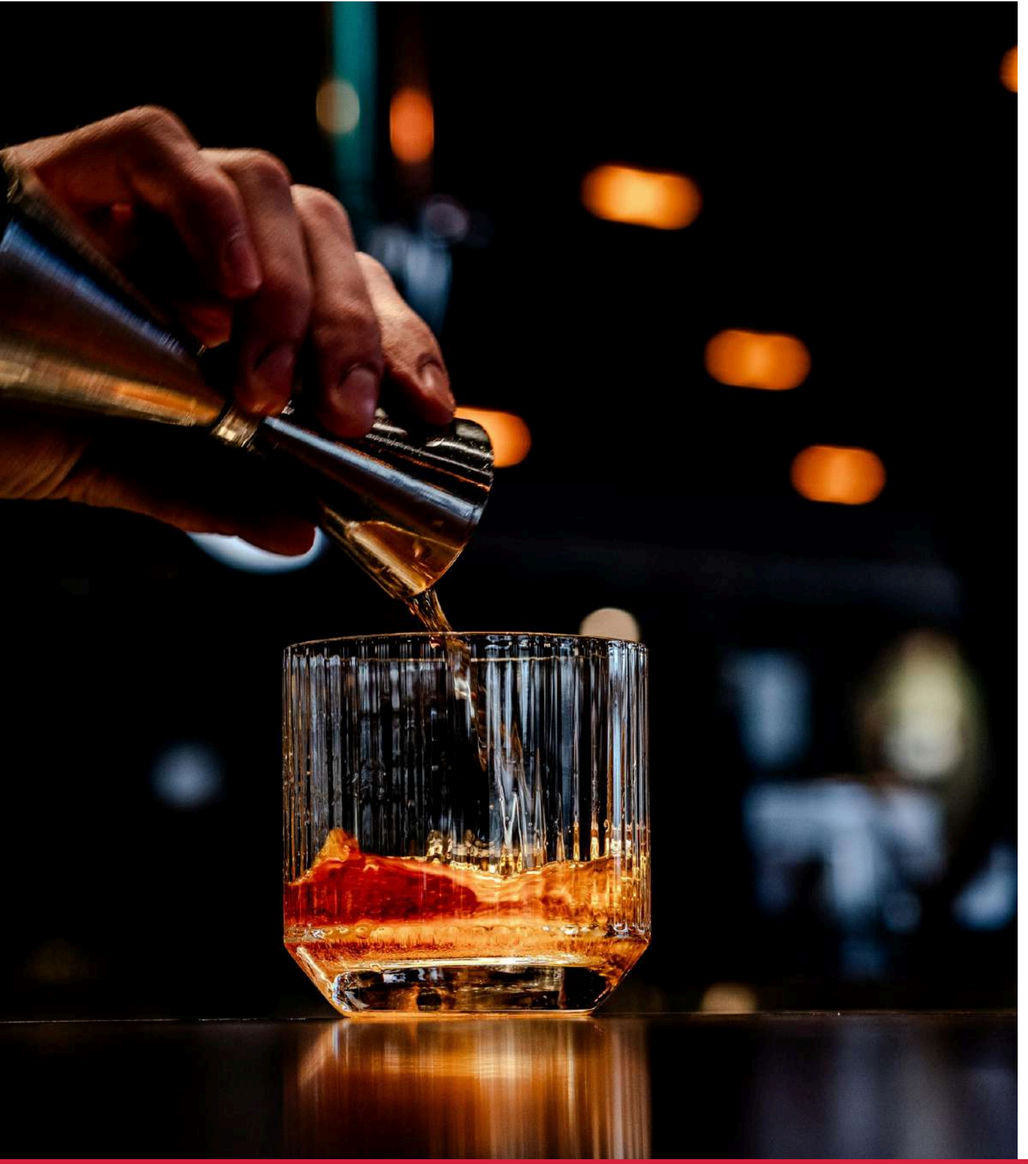
WARSZTAT SENSORYCZNY Z SOMMELIEREM



Podczas warsztatu poruszane są zagadnienia związane z degustacją wina i jego opisem. Podczas ćwiczeń sensorycznych wprowadzane są zasady działania zmysłów oraz jak opisać wrażenia, które za ich pomocą odbieramy.

Warsztat jest opracowany na podstawie autorskich zajęć z analizy sensorycznej na kierunku Technologia winiarstwa (Wydział Biotechnologi i Nauk o Żywności, UPWr).

Degustacja obejmuje trzy rodzaje wina.
W trakcie spotkania serwowane jest pieczywo, oliwa oraz woda niegazowana.
Czas trwania – około 90 minut.



DEGUSTACJA WHISKY

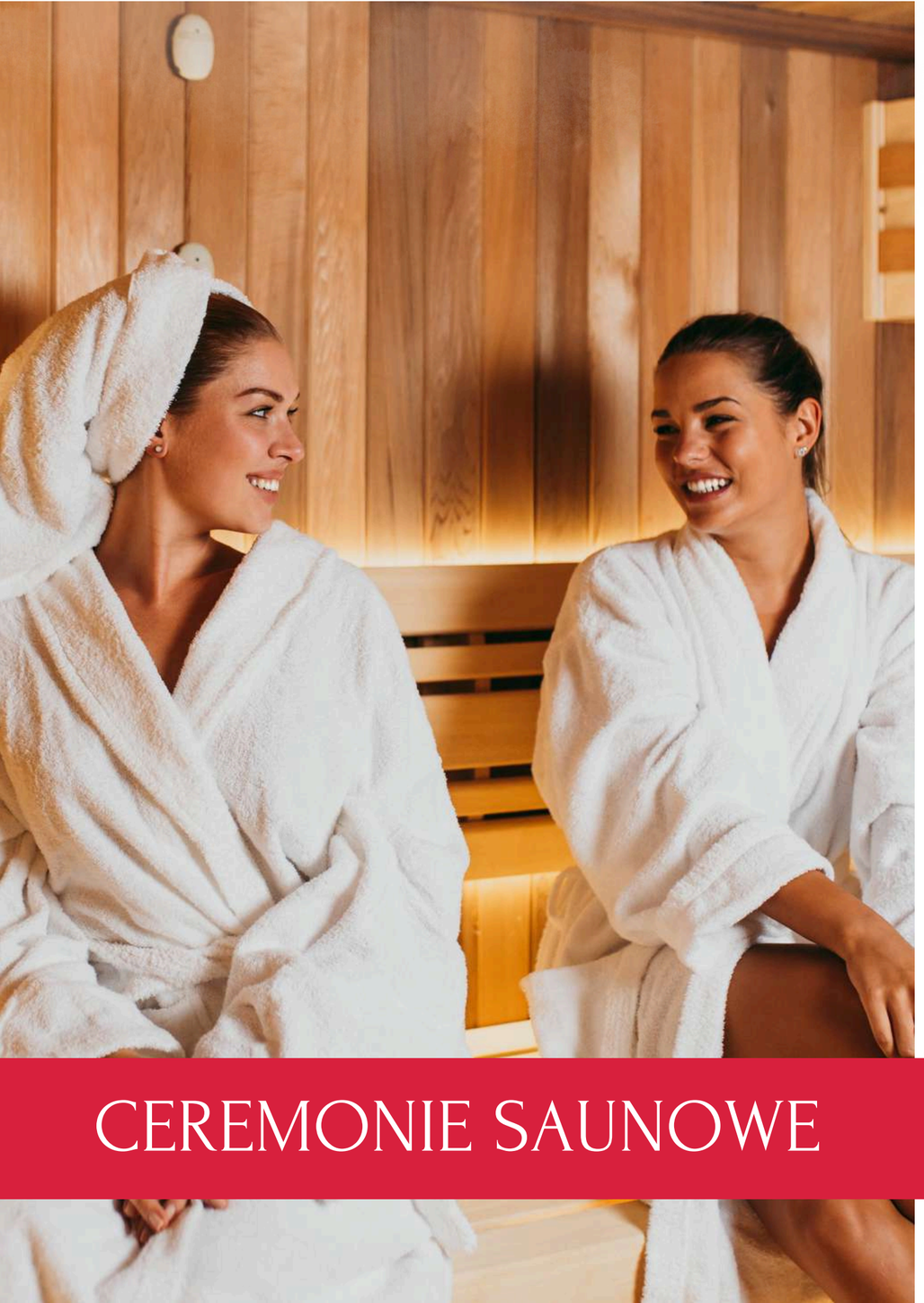
Degustacja whisky to propozycja dla osób, które chcą połączyć poznawanie świata whisky z degustacją, historią oraz elementem rywalizacji. Spotkanie ma formę podróży po różnych regionach świata znanych z produkcji whisky, podczas której uczestnicy poznają charakterystyczne smaki, historię oraz podstawowe różnice pomiędzy poszczególnymi trunkami.

W programie znajdują się whisky i whiskey pochodzące ze Szkocji, Irlandii, USA oraz Kanady. Degustację prowadzi Ambasador w szkockim stroju, a całemu spotkaniu towarzyszy prezentacja multimedialna oraz materiały dydaktyczne dla każdego uczestnika.

Dodatkowym elementem jest konkurs z nagrodą – podczas degustacji jedna z osób otrzymuje butelkę whisky.

Program spotkania:
prezentacja historii whisky na świecie,
przybliżenie procesu produkcji trunku w różnych regionach świata,
degustacja 4 gatunków whisky i whiskey,
porównywanie smaków,
krótka dyskusja dotycząca degustowanych trunków,
konkurs,
wręczenie nagrody.

Liczba osób: 30–100
Czas trwania: 2–2,5 godziny



CEREMONIE SAUNOWE

Ceremonia składa się z 4 seansów, w całości oplecionych muzyką, aromatycznym ruchem powietrza, światłem oraz… smakiem.

Podczas seansu saunowego Saunamistrz polewa rozgrzane kamienie wodą i umieszcza na nich lodowe kule z aromatycznymi olejkami eterycznymi, dzięki czemu w powietrzu stopniowo uwalniają się intensywne zapachy.

Towarzyszy temu prawdziwy spektakl – saunamistrz wprawia powietrze w ruch precyzyjnymi, artystycznymi gestami ręcznika i wachlarzy, tworząc płynny, niemal taneczny rytuał, który potęguje wrażenia zmysłowe i pogłębia efekt relaksu.

**Czas trwania jednego seansu to od 8 do 12 minut.*

Seans z Saunamistrzem i poczęstunkiem
min. 10 osób | 2h | 4 ceremonie
zimne i mrożone owoce, napoje bezalkoholowe
lekki napój alkoholowy - do ustalenia
350,- PLN/os.



MASZYNA GOLDBERGA

Maszyna Goldberga to zespołowe zadanie konstrukcyjne, którego celem jest stworzenie rozbudowanej konstrukcji działającej na zasadzie domina i reakcji łańcuchowej. Uczestnicy muszą wspólnie zaplanować sposób działania całej konstrukcji, dobrać odpowiednie elementy oraz połączyć je w taki sposób, aby uruchomienie jednego elementu powodowało kolejne reakcje.

Całość jest moderowana przez animatorów, a konferSposób wykorzystania materiałów oraz koncepcja działania maszyny zależą od inwencji uczestników. Konstrukcja może być rozbudowywana modułowo, dlatego atrakcja może być przygotowana zarówno dla mniejszych, jak i dużych grup.

Najważniejszym momentem jest uruchomienie całej maszyny i jej sprawne działanie na całej przygotowanej linii. Konferansjer nadaje wydarzeniu dynamiki.

Wariant dla 80 osób:
czas: 2,5 godziny
cena: 33 750 zł netto
Wariant dla 200 osób:
czas: 3,5 godziny
cena: 52 650 zł netto



CHALLENGE BOX

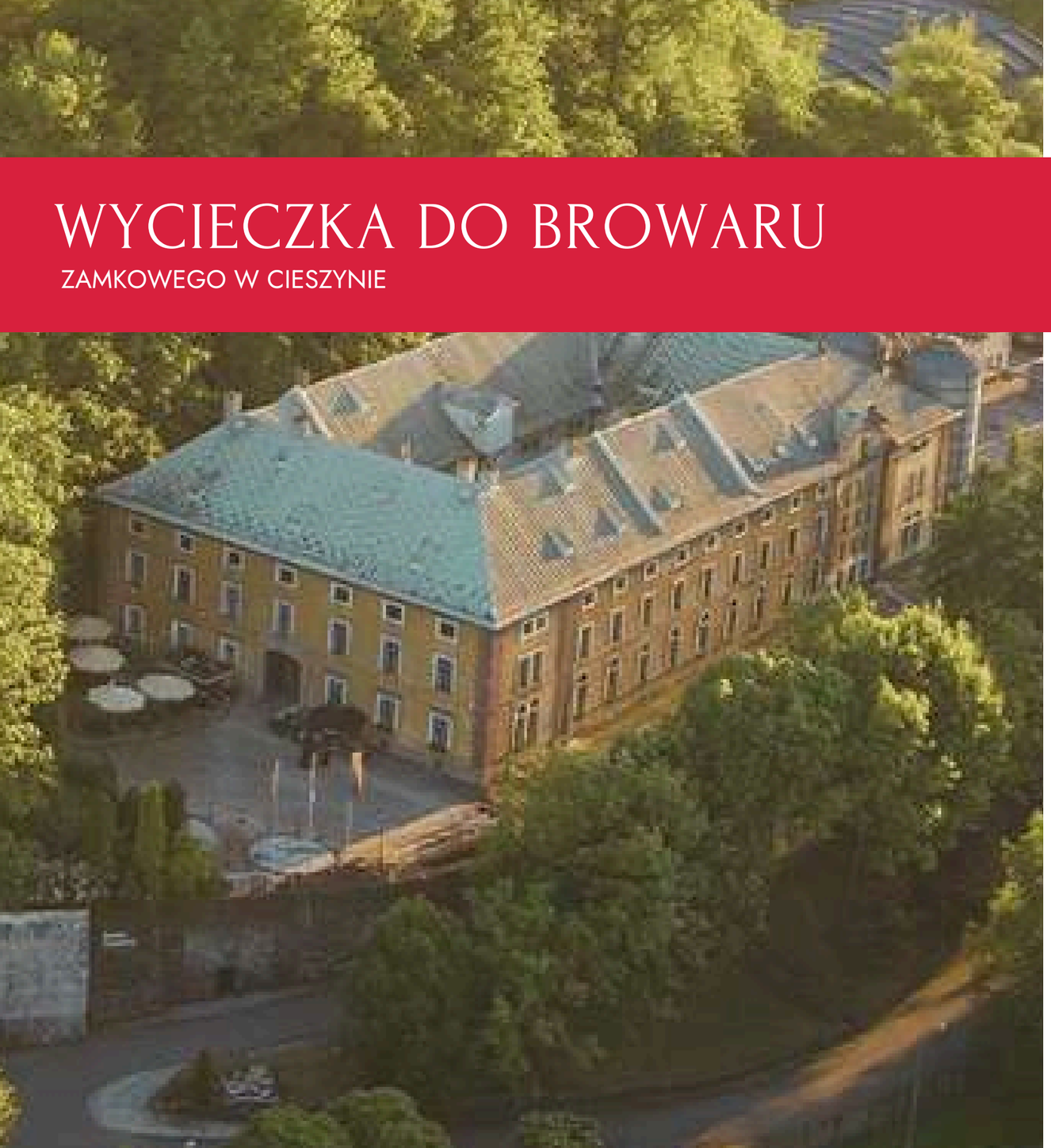
Pokój zagadek zamknięty w skrzyni, w którym tylko współpraca całego zespołu pozwala rozwiązać finałową zagadkę.

Uczestnicy zostają podzieleni na zespoły liczące 6–8 osób. Każda grupa otrzymuje skrzynię z sześcioma zamkniętymi walizkami, które można otworzyć dopiero po rozwiązaniu kolejnych zagadek, szyfrów i łamigłówek.
Na wykonanie wszystkich zadań zespoły mają 90 minut.

W scenariuszu „Skrzynia Zodiaka" uczestnicy odkrywają historię sześciu osób, łącząc fotografie, listy, tajemnicze przedmioty, mechanizmy szyfrowe i kolejne wskazówki. Kluczowym elementem gry jest współpraca – aby rozwiązać finałową zagadkę, zespoły muszą połączyć swoje wyniki i informacje.

Podział uczestników na 6–8-osobowe zespoły
Rozwiązywanie zagadek zręcznościowo-logicznych ukrytych w sześciu walizkach
Współpraca wewnątrz zespołów oraz pomiędzy drużynami
Finałowe rozwiązanie możliwe wyłącznie dzięki połączeniu wyników wszystkich grup

Liczba osób: 20–250
Czas trwania: 2 h



WYCIECZKA DO BROWARU

ZAMKOWEGO W CIESZYNIE

Wyjątkowa propozycja dla grup biznesowych i MICE, łącząca komfortowy przejazd, zwiedzanie historycznego browaru oraz degustację lokalnych piw kraftowych. To atrakcyjny program integracyjny, który pozwala uczestnikom poznać historię i tradycje piwowarskie Cieszyna, a jednocześnie spędzić czas w swobodnej, regionalnej atmosferze.

Program wycieczki:
Przejazd autokarem z przewodnikiem - komfortowy transport grupy oraz opieka przewodnika podczas przejazdu.
Zwiedzanie Arcyksiążęcego Browaru Zamkowego - 90-minutowa wizyta w historycznych wnętrzach browaru, podczas której uczestnicy poznają jego historię, tradycje oraz proces warzenia piwa.
Degustacja lokalnych piw - degustacja piwa Cieszyn 0,3 l oraz Lager, Pszenica, IPA i Porter po 0,1 l.
Możliwość zakupu wybranych gatunków lokalnego piwa – uczestnicy mogą zabrać ze sobą wybrane produkty i przedłużyć smakową pamiątkę z wyjazdu.
Powrót do hotelu

Grupy liczą maksymalnie 25 osób, a kolejne wejścia odbywają się co około 15 minut. Przy większych grupach zwiedzanie realizowane jest więc w podzielonych zespołach.





WYCIECZKA ROWEREM ELEKTRYCZNYM

Wycieczka rowerem elektrycznym to aktywna forma spędzenia czasu w terenie, łącząca jazdę na rowerach, ruch na świeżym powietrzu oraz zwiedzanie górskich tras.

Przed rozpoczęciem wyjazdu uczestnicy odbierają rowery oraz przechodzą krótki instruktaż dotyczący ich użytkowania.

Grupę prowadzi instruktor–przewodnik, przy czym oferta zakłada około 1 instruktora na 8–10 osób.

Przy większych grupach rekomendowany jest podział uczestników według poziomu zaawansowania, dzięki czemu tempo oraz charakter przejazdu mogą być lepiej dopasowane do możliwości grup.
Trasa została w ofercie określona jako łatwa.

Sezon: lato
Obsługa: instruktor–przewodnik,
około 1 osoba na 8–10 uczestników
Poziom trasy: łatwy
Dla większych grup: możliwość podziału według poziomu zaawansowania.

Opcja dodatkowa
Oferta przewiduje również możliwość dodania symulacji wypadku i spotkania z ekipą GOPR.



WYCIECZKI PIESZE



Wycieczka piesza to propozycja dla grup, które chcą połączyć aktywność fizyczną, górskie widoki i wspólne spędzenie czasu na świeżym powietrzu.

Uczestnicy wyruszają na trasę pod opieką przewodnika, który prowadzi grupę i odpowiada za przebieg wycieczki.

Trasa może być dostosowana do charakteru grupy oraz warunków pogodowych.
W ofercie wycieczki piesze określane są jako widokowe, a poziom trudności zależy od wybranego wariantu.

Dodatkowe możliwości:
symulacja wypadku i spotkanie z ekipą GOPR,
przygoda z góralami, wariant zimowy wycieczki.





BIEGÓWKI - SZKOLENIE I GÓRSKA WYCIECZKA

To zimowa atrakcja skierowana do osób o różnym poziomie zaawansowania. Oferta podkreśla, że atrakcja jest dostępna dla każdego, bez względu na stopień zaawansowania.

Przed rozpoczęciem zajęć uczestnicy korzystają z wypożyczonego sprzętu. Wymagane jest wcześniejsze podanie rozmiarów oraz deklaracji poziomu zaawansowania uczestników. Po przygotowaniu sprzętu grupa zostaje podzielona na mniejsze zespoły i rozpoczyna zajęcia terenowe z instruktorami.

Następnie odbywa się wycieczka po łatwej, widokowej trasie górskiej, połączona ze szkoleniem i praktycznym wykorzystaniem zdobytych umiejętności.
Lokalizacja zajęć jest uzależniona od warunków śniegowych.

W programie: wypożyczenie sprzętu, instruktaż, zajęcia terenowe oraz wycieczka.
Opcja dodatkowa
Możliwy jest również wyjazd na profesjonalne trasy biegowe COS, jeżeli grupa wybierze taki wariant.



NARTY I SNOWBOARD

SZKOLENIE Z INSTRUKTORAMI

Atrakcja skierowana jest do osób, które chcą aktywnie spędzić czas na stoku, doskonaląc swoje umiejętności pod okiem profesjonalnych instruktorów. Program jest przygotowywany z uwzględnieniem poziomu zaawansowania uczestników, dzięki czemu grupa może zostać odpowiednio podzielona i dopasowana do swoich umiejętności.

Przebieg atrakcji

Przed rozpoczęciem zajęć uczestnicy korzystają z możliwości wypożyczenia sprzętu w hotelu. Wymagane jest wcześniejsze podanie rozmiarów oraz deklaracji poziomu zaawansowania poszczególnych uczestników.
Następnie grupa przejeżdża na stok i zostaje podzielona na mniejsze zespoły według poziomu umiejętności.
Zajęcia prowadzone są przez instruktorów. Rekomendowany czas samego szkolenia to około 3 godziny z przerwą.
Uczestnicy są dzieleni na grupy liczące maksymalnie 6–7 osób na tym samym poziomie zaawansowania, co pozwala instruktorowi dopasować szkolenie do umiejętności grupy.

Lokalizacja zajęć jest uzależniona od poziomu zaawansowania uczestników.
Oferta przewiduje również możliwość rozszerzenia atrakcji o:
symulację wypadku zimowego i spotkanie z ekipą GOPR,
trening sportowy dla zaawansowanych.



SKITURY - SZKOLENIE I GÓRSKA WYCIECZKA

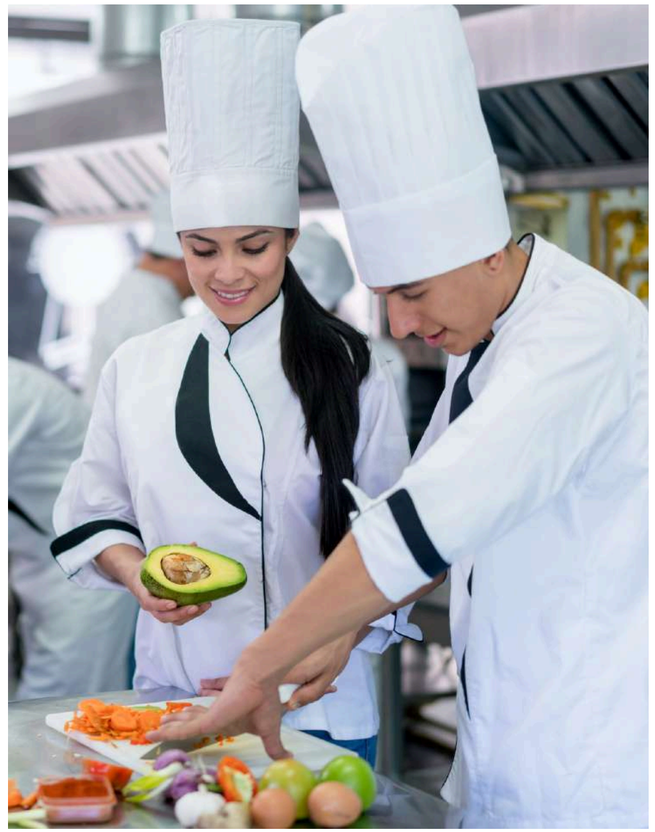
Skitury to propozycja dla osób, które mają średni lub wysoki poziom zaawansowania narciarskiego i chcą połączyć naukę techniki skiturowej z aktywną górską wyprawą. Atrakcja łączy szkolenie prowadzone przez instruktorów, aktywność w terenie oraz wspólne pokonanie górskiej trasy. Ze względu na charakter aktywności jest rekomendowana przede wszystkim dla uczestników posiadających odpowiednie doświadczenie narciarskie.

Przebieg atrakcji:

Przed rozpoczęciem uczestnicy korzystają z możliwości wypożyczenia sprzętu w hotelu. Sprzęt musi zostać wcześniej zamówiony na podstawie rozmiarów uczestników oraz deklarowanego poziomu zaawansowania.
Po przygotowaniu sprzętu grupa udaje się na miejsce rozpoczęcia aktywności.
Uczestnicy zostają następnie podzieleni na grupy według poziomu umiejętności. W każdej grupie odbywają się zajęcia terenowe prowadzone przez instruktorów.
Szkolenie jest połączone z górską wyprawą, podczas której uczestnicy wspólnie pokonują trasę, a następnie wykonują zjazd.

Program jest przygotowany tak, aby uczestnicy nie tylko zdobywali lub doskonalili umiejętności związane ze skiturami, ale również wspólnie doświadczyli aktywności górskiej.
Lokalizacja zajęć jest uzależniona od warunków śniegowych, dlatego ostateczne miejsce realizacji aktywności zależy od aktualnych warunków.

AKADEMIA KULINARNA



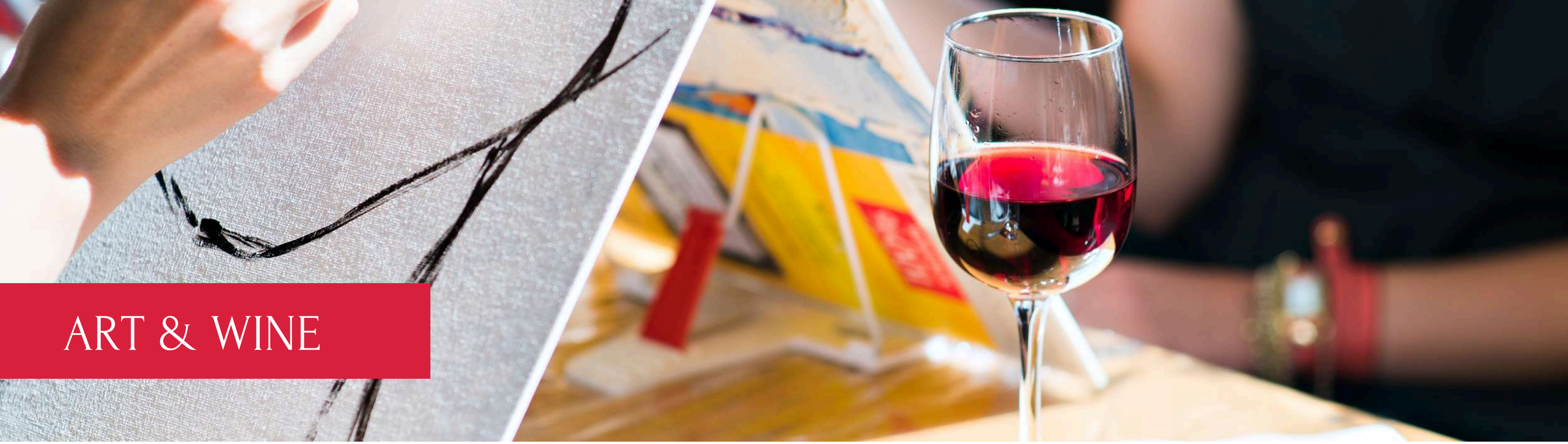
Akademia Kulinarna to propozycja dla grup, które zamiast klasycznych warsztatów kulinarnych chcą połączyć gotowanie z zabawą, konkurencją, team buildingiem i zdrową rywalizacją.

Program został przygotowany tak, aby mogli w nim uczestniczyć zarówno pasjonaci gotowania, jak i osoby bez większego doświadczenia kulinarnego.

Uczestnicy zostają podzieleni na drużyny, które konkurują ze sobą, jednocześnie rozwijając umiejętność współpracy oraz kulinarny kunszt.

Możliwa tematyka warsztatów:
kuchnia włoska,
kuchnia tajska,
kuchnia polska,
kuchnia hiszpańska,
kuchnia indyjska,
dania sezonowe,
„święta świata"
i inne tematy dopasowane
do potrzeb klienta.

Tematyka warsztatów
jest dostosowywana
do potrzeb i upodobań grupy.



ART & WINE

Art & Wine to połączenie twórczej pracy artystycznej z degustacją win. Warsztaty prowadzone są przez Artystę Plastyka ASP z zawodu oraz Sommeliera z pasji. Nie jest to jedynie klasyczne „malowanie przy winie". Istotnym elementem jest również prawdziwa degustacja win prowadzona przez Sommeliera, podczas której uczestnicy zdobywają wiedzę o winach.

Uczestnicy poznają m.in. wina białe i czerwone, a także ich odmiany bezalkoholowe. Dowiadują się, jak rozpoznawać szczepy oraz kraj pochodzenia wina.

Całość odbywa się w swobodnej atmosferze, z elementem dobrego humoru.

Co można malować?
indywidualne wyzwanie
portret szefa lub współpracownika
interpretację firmowej grafiki i wizualizacji
obraz z fragmentów – wspólnie lub indywidualnie – puzzle
dowolnie wybrany motyw, plener lub martwa natura



KUDŁATY NA SWOIM

„Kudłaty na swoim" to CSR Team Building, który łączy integrację zespołu z realnym działaniem na rzecz zwierząt.
Atrakcja wykorzystuje elementy klasycznego majsterkowania – uczestnicy pracują przy użyciu młotków, pił oraz innych narzędzi, wspólnie planując i wykonując określony projekt.
Najważniejszym przesłaniem zabawy jest „robimy to dla innych" – uczestnicy nie tylko integrują się podczas wspólnej pracy, ale również tworzą coś, co może później realnie komuś pomóc.
Oferta podkreśla, że atrakcja jest przeznaczona dla wszystkich – płeć ani kondycja fizyczna nie mają tutaj znaczenia.

Przebieg:
Uczestnicy zostają podzieleni na zespoły 6–10-osobowe.
Każdy zespół ma za zadanie zbudować i pomalować według własnej koncepcji budę dla psa.
Po zakończeniu pracy budy mogą zostać:

- przekazane do pobliskiego schroniska, albo
- zabrane przez Klienta i przekazane do dowolnie wybranego przez niego schroniska.



MISJA SAPER - ROZBROJENIE BOMBY

„Misja Saper” to strategiczna atrakcja team buildingowa, której głównym zadaniem jest rozbrojenie bomby w określonym czasie.

Może być wykorzystana jako:
samodzielna atrakcja,
element gry strategicznej,
element „olimpiady na wesoło”.

Uczestnicy muszą wspólnie rozwiązywać kolejne zadania i udzielać poprawnych odpowiedzi, aby przechodzić do następnych etapów rozbrajania bomby.

Całość odbywa się pod presją czasu – po upływie określonego czasu następuje „wybuch”.

Wariant rozszerzony – gra strategiczna

Możliwe jest również wykorzystanie „uzbrojonej” bomby jako elementu większej gry strategicznej.

W tym wariancie czas od uzbrojenia bomby do jej „wybuchu” może zostać wydłużony do około 4 godzin. Zadaniem uczestników podczas gry terenowej jest zdobycie kodu, który pozwoli rozbroić bombę w wyznaczonym czasie.







MAGIA HOLLYWOOD

Interaktywny program integracyjny, podczas którego uczestnicy wcielają się w rolę prawdziwej ekipy filmowej. W zespołach, pod okiem profesjonalnych operatorów i animatorów, tworzą własne produkcje – od scenariusza i scenografii, przez charakteryzację i kostiumy, aż po nagranie filmu. Do dyspozycji uczestników pozostają profesjonalny sprzęt filmowy, garderoba, strefa wizażu oraz wsparcie specjalistów z branży. Finałem wydarzenia jest uroczysta Gala Oskarowa z premierą filmów, wręczeniem statuetek oraz nagrodami dla najlepszych produkcji. Tematyka filmów dostosowywana jest do charakteru grupy i może obejmować m.in. parodie znanych filmów, reklamy firmowe, teledyski czy scenki z życia firmy.

Liczba osób: 20 - 400
Czas trwania: 2,5 - 3 h



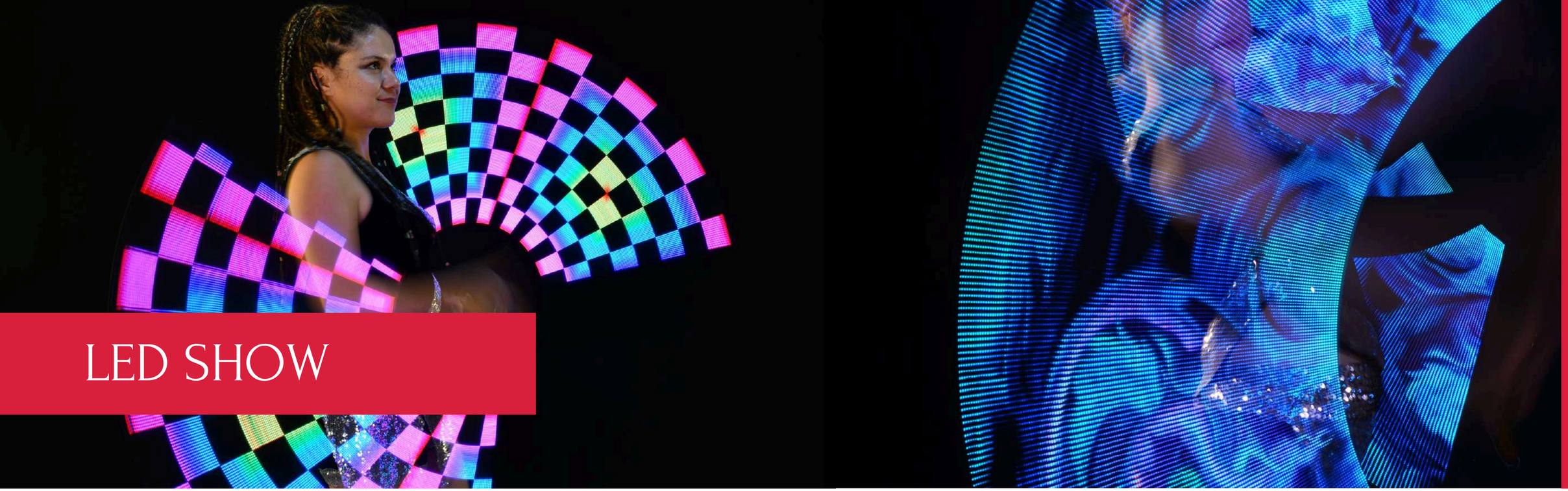
FIRESHOW

Fire Show to efektowny, energetyczny pokaz ogniowy, który łączy taniec, ruch, muzykę, ogień i pirotechnikę sceniczną. Widowisko ma mocny, epicki charakter i dostarcza publiczności emocji, napięcia oraz ekscytacji.

Artyści prezentują niezwykłe umiejętności z wykorzystaniem różnorodnych rekwizytów ogniowych. W pokazie można zobaczyć m.in. manipulacje płonącymi kijami, ogniste wachlarze, płonący sześcian oraz transfery ognia.

Całość uzupełniają widowiskowe efekty sceniczne - dym, bańki mydlane z dymem, wyrzutnie płomieni oraz pirotechnika sceniczna. W zależności od wariantu pokazu wykorzystywane są również fontanny sceniczne oraz kręcące się słońce pirotechniczne.
To widowisko stworzone z myślą o wydarzeniach, podczas których liczy się efekt WOW, mocne emocje i niezapomniane zakończenie wieczoru.

W pokazie:
-minimum 9 rodzajów rekwizytów ogniowych
- pirotechnika sceniczna
- wyrzutnie płomieni
- dym i bańki mydlane z dymem
- płonące kije i ogniste wachlarze
- płonący sześcian i transfery ognia
- fontanny sceniczne
- kręcące się słońce pirotechniczne



LED SHOW

Wyjątkowy, dynamiczny pokaz świetlny wykonywany przez artystów w programowanych kostiumach LED - jedynych takichw Polsce.

Efekty świetlne na kostiumach zmieniają barwę, mienią się w rytm muzyki i są zsynchronizowane z choreografią oraz rekwizytami. Pokaz łączy dynamiczną choreografię, muzykę epicką i nowoczesną z efektownymi rekwizytami LED, UV oraz veil. Wykorzystywane rekwizyty LED Visual pozwalają na wyświetlanie LOGO, zdjęć, grafik oraz krótkich napisów, dzięki czemu pokaz może zostać spersonalizowany.

W POKAZIE:

- programowane kostiumy LED
- minimum 9 rodzajów rekwizytów
- rekwizyty LED, UV oraz veil
- możliwość wyświetlania LOGO, zdjęć, grafik i krótkich napisów
- światło ultrafioletowe
- choreografia zsynchronizowana z muzyką i efektami świetlnymi



TESTY AUDI

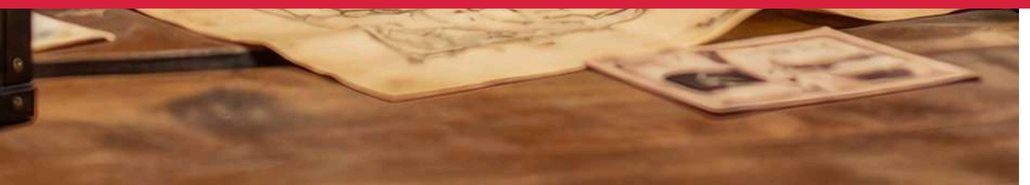
Zapewnij uczestnikom wyjątkowe motoryzacyjne emocje podczas jazd testowych flagowymi modelami Audi RS. Program rozpoczyna się krótkim szkoleniem z instruktorem obejmującym zasady bezpieczeństwa i organizację przejazdu. Następnie uczestnicy wyruszają w kolumnie prowadzonej przez instruktora, który pozostaje w stałym kontakcie z kierowcami za pomocą systemu radiowego.

Do dyspozycji są trzy samochody Audi RS, a uczestnicy regularnie zmieniają się za kierownicą, dzięki czemu każdy ma możliwość poprowadzenia wybranego modelu. Trasy prowadzą malowniczymi drogami Beskidów i mogą stanowić samodzielną atrakcję lub element większego eventu integracyjnego czy motoryzacyjnego.
Program realizowany jest z wykorzystaniem profesjonalnie serwisowanych pojazdów oraz doświadczonej kadry instruktorów, co gwarantuje wysoki poziom bezpieczeństwa i komfort uczestników.

Czas trwania: 2 lub 4 godziny
Liczba uczestników jednocześnie: do 12 osób (3 samochody × 4 osoby)
Flota: Audi RS3, Audi RS5, Audi RS6
Wymagania dla kierowców:
prawo jazdy kat. B,
podpisanie dokumentów,
pozytywny wynik badania alkomatem



ESCAPE BOX



Escape Box to mobilna, uproszczona wersja escape roomu, która może być wykorzystana zarówno jako samodzielna atrakcja, jak i jako element większej gry teambuildingowej. Zadaniem uczestników jest wspólne rozwiązanie różnorodnych zagadek, szyfrów
i zadań, które prowadzą do otwarcia sejfu. Gra wymaga logicznego myślenia, spostrzegawczości, współpracy oraz sprawnego podziału zadań pomiędzy członków zespołu.
Uczestnicy pracują w zespołach maksymalnie 5-osobowych. Dzięki takiej formule każdy uczestnik jest bezpośrednio zaangażowany w rozwiązywanie kolejnych zagadek.

Przestrzeń, w której odbywa się Escape Box,
może zostać odpowiednio zaaranżowana poprzez:
– oświetlenie,
– drobne efekty dźwiękowe,
– drobne efekty wizualne.

Dzięki temu sama forma rozwiązywania zagadek zostaje uzupełniona o odpowiednią atmosferę i element grywalizacji.

Maksymalna liczebność zespołu:
5 osób
Maksymalna przepustowość:
30 osób/godz.



WARSZTATY PIWNE



Warsztaty połączone z degustacją piwa, podczas których uczestnicy poznają nie tylko różne gatunki piwa, ale również podstawowe informacje dotyczące jego produkcji, smakowania i komponowania.

Spotkanie prowadzi wieloletni praktyk – kierownik produkcji piwa Żywiec, który przedstawia uczestnikom technologię produkcji piwa, różnice pomiędzy poszczególnymi gatunkami oraz ciekawostki związane z piwnym światem.

Co obejmują warsztaty?

Uczestnicy biorą udział w degustacji 2–3 gatunków piwa, a także w części praktycznej, podczas której uczą się:
rozpoznawać różne gatunki piwa,
prawidłowo smakować piwo,
komponować piwo,
rozpoznawać różnice pomiędzy poszczególnymi stylami,
poznawać ciekawostki związane z marketingiem piwa.

W ramach spotkania przewidziana jest również prezentacja piw kraftowych Pinta.

Liczba degustowanych piw: 2–3 gatunki
Forma: warsztaty praktyczne + degustacja + część edukacyjna
Prowadzący: wieloletni praktyk, kierownik produkcji piwa Żywiec



WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ

Innowacyjna gra biznesowa skoncentrowana na komunikacji, współpracy i przywództwie.
Jej celem jest pokazanie uczestnikom wyzwań komunikacyjnych, z którymi współczesne zespoły spotykają się w codziennej pracy – szczególnie wtedy, gdy współpracują ze sobą osoby działające w różnych środowiskach lub zespołach.
Gra wymaga współpracy w czasie rzeczywistym pomiędzy światem wirtualnym i rzeczywistym. Im sprawniej uczestnicy przekazują sobie informacje i współpracują, tym szybciej są w stanie osiągnąć cel postawionej przed nimi misji.
Na czym polega wartość tej gry?
Atrakcja została zaprojektowana tak, aby w krótkim czasie mocno zaangażować uczestników i stworzyć sytuację, w której skuteczna komunikacja staje się kluczowym elementem powodzenia całego zadania.

Uczestnicy muszą:

- komunikować się ze sobą,
- współpracować,
- podejmować decyzje,
- wykazywać się przywództwem,
- reagować na informacje przekazywane w czasie rzeczywistym,
- sprawnie łączyć działania świata wirtualnego i rzeczywistego.

Gra jest szczególnie przydatna w przypadku firm,
w których występuje zdalna współpraca pomiędzy zespołami, ponieważ pozwala w praktyce zobaczyć problemy związane z komunikacją i współdziałaniem.



GRA MIEJSKA



Modułowa atrakcja uzupełniająca, którą można dołączyć do wycieczki lub większej gry terenowej. Jej zadaniem jest połączenie poznawania regionu z aktywnymi zadaniami wykonywanymi przez uczestników. Wyprawa opiera się na zdobywaniu w punktach kontrolnych kolejnych haseł. Po zebraniu odpowiednich informacji i połączeniu ich w całość uczestnicy są w stanie odczytać przygotowaną wiadomość-niespodziankę.

W ramach modułu uczestnicy mogą otrzymać m.in. zadania polegające na:
wykonaniu zdjęć dokumentacyjnych i przesłaniu ich na wskazany adres, odczytaniu kodów QR, zdobyciu informacji dotyczących atrakcji regionu, wykonaniu prostego zadania sprawnościowego i przygotowaniu jego dokumentacji.

Dzięki temu uczestnicy nie tylko przemieszczają się po terenie, ale również muszą uważnie obserwować otoczenie, zdobywać informacje i realizować kolejne zadania.
Moduł może zostać wykorzystany jako element większej wycieczki lub programu integracyjnego – nie jest przedstawiony w ofercie jako samodzielna, wielogodzinna atrakcja, lecz jako dodatkowe urozmaicenie programu.



WIEŻA WIDOKOWA SKOLNITY



Wycieczka na Wieżę Widokową Skolnity to propozycja łącząca aktywny wypoczynek z możliwością podziwiania panoramy Beskidu Śląskiego. Program obejmuje przejazd koleją linową, wejście na nowoczesną wieżę widokową oraz relaks w tężni solankowej na dachu Wisły. Wieża została zaprojektowana tak, aby umożliwić podziwianie gór i okolicznych miejscowości z kilku poziomów, oferując spektakularne widoki oraz doskonałe miejsce do wykonania pamiątkowych zdjęć.

Całość realizowana jest pod opieką licencjonowanego Przewodnika Beskidzkiego, który przybliża historię regionu oraz jego najciekawsze atrakcje, zapewniając komfortowe i atrakcyjne zwiedzanie.

Czas realizacji: ok. 3h

ARIES
HOTEL & SPA

Zapraszamy do kontaktu!

DZIAŁ SPRZEDAŻY I EVENTÓW
ARIES HOTEL & SPA

Programy i atrakcje dostosowujemy do charakteru oraz liczebności grupy — chętnie przygotujemy indywidualną kalkulację i spersonalizowany scenariusz Państwa wydarzenia.